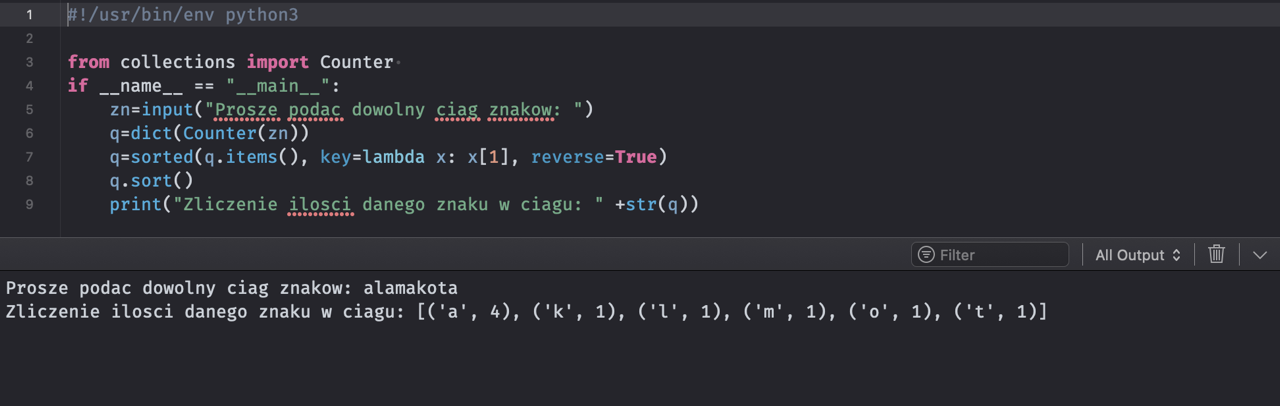
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Państwowa Wyższa Szkoła Zawodowa w Nowym Sączu** | | | | |
| Teoretyczne i technologiczne podstawy multimediów | | | |  |
| **Nazwisko i imię:** | | **Ocena sprawozdania** | **Zaliczenie:** | |
| **Nicolas Świątnik** | |  |  | |
| **Data wykonania**  **ćwiczenia: 11.11.2022** | **Grupa: L2** | | | |

*Zadanie kod Huffmana. Zadanie polegało na stworzeniu programu w którym mieliśmy wpisać w konsoli dowolny tekst, następnie program zliczał ilość występowanych znaków i wypisywał nam infomrację zwrotną o tym ile czego jest. Do zliczenia znaków użyłem funkcji counter właśnie do zliczenia znaków oraz potem wypisanie ich bez powtórzeń.*

**